

「魔導学園戦闘部」取扱説明書

この度は、「魔導学園戦闘部」をお買い上げいただきありがとうございました。

1. 必要機器

Windows 3.1 またはWindows 95の動作するパーソナルコンピューター

PC-9800シリーズ及びAT互換機での動作を確認しています。Windows 3.1でも動作しますが、Windows 95上での使用を推奨します。

メモリ8MB以上、640x480以上の解像度で、256色表示できる機種が必要です。

PCM及びMIDI音源に対応しています。

快適にゲームを進めるために、486SX-33MHz以上のCPUを持った機種と、ローカルバス接続のグラフィックアクセラレーターを推奨します。

PC-9801シリーズの古い機種または5インチ機の場合、インストール用に1.44MBフォーマットの読めるフロッピーディスクドライブが必要です。

注) 本ゲームは、MicrosoftのWinGライブラリを使用して動作しますが、一部にドライバにバグがあるためにWinGが正常動作しないビデオカードがあります。このような機種で動作させる場合、ドライバのアップグレードが必要です。または、OS自体をWindows95にアップグレードして下さい。

2. インストールと起動

WinGライブラリの制約により、このゲームは256色モード用です。他のモードでは正常なパフォーマンスが発揮できないので、各マシンの説明書等を参照して、事前に256色モードにしておくことをお勧めします。

- 1) Windowsを起動します。
- 2) Disk1をFDDにセットして下さい。
- 3) Disk1のinstmg.exeを実行して下さい。

Windows 3.1の場合、プログラマナーの「ファイル」から、「ファイル名を指定して実行」を選択します。

Windows 95の場合、「スタート」を押し、「ファイル名を指定して実行」を選択します。

ここで、「a:¥instmg.exe」(FDDがa:ドライブの場合)と入力すると、インストーラーが起動します。

Windows 3.1の場合はプログラマナーに、Windows 95の場合は、「スタート」メニューにアイコンが登録されます。

「魔導学園」をダブルクリックするとタイトル画面が出ます。

(初回起動時のみ、ビデオパフォーマンスの測定をする場合があります。)

「説明書」をダブルクリックすると追加情報が表示されます。こちらも合わせてお読み下さい。

・PC-9801/9821で、Windows 3.1をご使用の場合

PC-9801/9821シリーズでWindows 3.1を使用した場合、キー入力がおかしい場合があります。system.iniをメモ帳などで編集し、[Keyboard]セクションの「autorepeat=on」を「autorepeat=off」に変更し、Windowsを再起動してください。

極端に画面描画が遅い場合

一部のビデオカードにWinGとの相性そのものが悪いものがあります。

この場合はゲームを起動してすぐに「オプション(O)」から「ゲームの設定」を選択し、「間合いに合わせてズーム」をoffにして下さい。ズーム機能は働かなくなりますが、描画が高速化します。

3. タイトル画面

1 Player

ソロプレイで、コンピューターの用意した敵と1回ずつ当たっていきます。

VS Battle

2人プレイの対戦モードです。

しばらく手を触れないでいるとオートデモが起動しますが、[A][Z][O][L]のいずれかを押すとメニューに戻ります。

ゲームをスタートすると、キャラクター選択画面になるので、使いたいキャラを選んで下さい。

メニューバーから、オプション-ゲームの設定を選ぶと、コンピューターの強さ、ゲーム全体の設定等を変更できます。

4. 操作方法

(左PLAYER側)

	[E]	
	ジャンプ	
[A]		
攻撃A		
	[S] 移動・ガード	[F]
[Z]		
攻撃B		
	[C]	
	しゃがむ	

(右PLAYER側)

	[↑]	
	ジャンプ	
[O]		
攻撃A		
	[←] 移動・ガード	[→]
[L]		
攻撃B		
	[↓]	
	しゃがむ	

左PLAYER、右PLAYERのどちらからでもゲームをスタート出来ます。好きな方をお使い下さい。
攻撃Aは、小威力系、攻撃Bは大威力系の技になります。
攻撃A及び攻撃Bボタンはタイトル画面やキャラクター選択画面などでは「決定」になります。
敵と近い間合いで、左右の方向とともに攻撃Aボタンを押すことにより、投げ技をかけることができます。

その他の必殺技については、コマンドを使うこととなります。コマンドには、いくつかのパターンがあります。これから挙げるコマンドについては、キャラクタ右向き時(相手が右にいる)を基準に説明します。左向きの際は、左右逆の操作をして下さい。

例) A+B 攻撃Aボタンと攻撃Bボタンを同時に押す。
下・右下・右+A 下・右下・右の順にレバーを入れてAを押す。

その他、上の補助ゲージがMAXになったときのみ使用出来る超必殺技があります。この操作は全キャラ共通で、左・左下・下・右下・右+Aです。ゲージに気をためるには、AとBを押し続けて下さい。

本ゲームには、面倒な必殺技コマンドを1キーで出せる「必殺技ショートカット機能」があります。詳しくはヘルプを参照して下さい。

5. キャラ紹介

一流の魔導師を目指すエリート少女達や、上級魔法師・高僧の子弟が集う名門校、魔導学園。ここにあって、攻撃魔法や戦闘技術のみを競い、戦いにあけくれている人々がいた。彼女らの結成した「戦闘同好会」は、学校側を脅迫して「戦闘部」に昇格。最初の部長選(部長戦)が行われることになった。

6人の個性的な少女格闘家を操作して、部長の座を勝ち取って下さい。

Yris (イリス)

属性=炎。元気少女。少年のようである。2年生。
フレイムアロー (下・右下・右+A), ライドキック (下・右下・右+B),
ホールドキック (B連打), バスターナックル (下・左下・左+A)

Arute (アリュート)

属性=雷。剣士。あねご肌の3年生。後輩からの信望も厚い。
サンダーアロー (下・右下・右+A), スパークソード (A連打),
ブレイクソード (下・左下・左+A), ライジングサンダー (A+B)

Midea (ミディア)

属性=水。うさぎ耳の子供。1年生にして、大胆にも部長の座を狙う。

リバースキック (A+B), ガードフォール (下・左下・左+A),
ウォーターブラインド (下・右下・右+A), アンダーダッシュ (下・右下・右+B)

Cedil (セディル)

属性＝大気／風。白魔導士。おとなしいが、部内の秩序を重んじる理想主義者である。
ミサイルウィンド (下・右下・右+A), ソウルコピー (A+B),
トルネードサーブ (下・左下・左+A), ウィンドシールド (A連打)

Ferim (フェリム)

属性＝大地 棒術家。ちからもち。巧みな棒術により、敵のリーチ外から攻撃するアウトレンジ攻撃に長けている。

アースドラグーン (A+B), リフレクトスティック (下・左下・左+A),
ランドカッター (下・右下・右+B), クロスショット (下・右下・右+A)

Naaval (ナーヴァル)

属性＝氷 黒魔導士／格闘家。タカビーお嬢。優勝の最有力候補。魔法による攻撃だけでなく、接近戦でも最強に近い実力を誇る。

アイスバレット (下・右下・右+A), ダークカウンター (下・左下・左+A),
シャドウゲート (下・右下・右+B), フリーズプレス (A+B)

6. その他

ヘルプファイルに追加情報等が収められていますのでお読み下さい。

※本ソフトウェアでは、以下に示すWinGのコンポーネントを同梱させていただきました。

WING.DLL, WING32.DLL, WINGDE.DLL, WINGDIB.DRV, WINGPAL.WND, DVA.386